

e スポーツ部活動方針

2023年4月創部予定のeスポーツ部では、eスポーツを通じた、生徒の論理的思考力、問題解決能力やコミュニケーション能力の向上を目指します。本校は、eスポーツ活動の普及と、活動を通じた人材育成の支援を行っている [NASEF JAPAN](#)(北米教育eスポーツ連盟日本支部)に加盟し、その理念の下に活動を進めていきます。

eスポーツ部では、仲間とともに練習に励み、力を合わせて大会での勝利や優勝を目指すその過程で、様々な能力を養うことができます。協調性や相互理解、課題の発見・分析能力、忍耐力など、勉学や社会生活においても必要な能力を育むとともに、これからの時代に必須であるICTスキル習得の入り口ともなるでしょう。

皆さんも晃英館eスポーツ部の仲間とともに成長してみませんか？

・活動内容

タイトル	概要	大会
VALORANT(ヴァロラント)	5対5で戦う、高いチームワークが求められる競技性の高いFPS(ファーストパーソン・シューティングゲーム)。	・ NASEF MAJOR (NASEF JAPAN 主催) ・ STAGE:0 など
Minecraft: Education Edition(教育版マイクラフト)	ブロックを使って様々なことができる、非常に自由度の高いゲーム。プログラミング学習にも適している。	・ Minecraft カップ

※採用タイトルは今後、変更・追加される可能性があります。